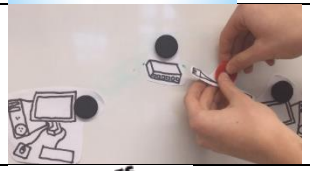
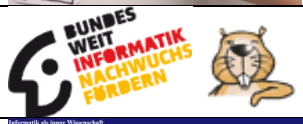
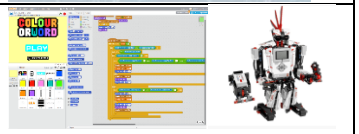
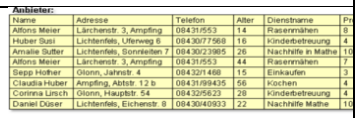
Johanneum zu Lübeck
Gymnasium mit Musikzweig

Für die Schüler:innen: Angewandte Informatik – Computersysteme verstehen und gestalten

Themen-Inhalte-Methoden-Beispiele:

Thema	Inhalte	Methoden	Beispiele
Computer-ein Arbeitsgerät der Zukunft	• Maschinelle Verarbeitung von Informationen • EVA-Prinzip • Bits und Bytes	Wissenschaftliches Plakat (Anforderungen und Umsetzung)	
Betriebssysteme	• Vorstellung unterschiedlicher Betriebssysteme • Aufgabe von BS • Vor-Nachteile	Präsentation (Anforderungen und Umsetzung)	
Netzwerke	• Struktur, Reichweite, Übertragungsmedien, Switch, Router, Server, Client, IP -> am Beispiel eines kleinen Netzwerkes	Erklär Video	
Informatik-Biber Wettbewerbe, Olympiaden	• Teilnahme an Wettbewerben und Olympiaden	Wettbewerb	
HTML	• Erstellen einer Website (Editor) • Anlegen eines HTML-Tagebuchs • Aufnehmen von Fotos → Bearbeitung der Fotos	Schreiben einer Website-Editor Führen eines HTML-Tagebuchs	
Alogrithmen-Programmierung LEGO-Roboter	• Konzepte und Grundlagen der Programmierung → Dokumentation Anwendung der Programmiererfahrungen bei selbstgebauten Lego-Robotern	Projektarbeit Nutzung verschiedener Programmieroberflächen grundlegende Fähigkeiten für das Leben im 21. Jahrhundert.“	
Datenbanken	• Informationen, Daten, Wissen • Anforderungen an DB • Einsatz von DB • Erstellen einfacher DB • Abfragen	Vorlesung/Script	

Ich habe euch eine sehr kompakte Vorstellung erstellt. Solltet ihr Fragen haben meldet euch über fel@johanneum-luebeck.de oder über OX afeller@schule.luebeck.de Viel Spaß bei der Entscheidung A.Feller (fel)